**TRADUÇÃO DE PSEUDOCÓDIGO PARA PYTHON**

# **1. Declaração de Variáveis**

Pseudocódigo:  
 variável ← valor  
  
 Python:  
 variavel = valor  
  
 Exemplo:  
 idade = 18  
 nome = "João"

# **2. Exibir na tela (escreva ou mostrar)**

Pseudocódigo:  
 escreva("Texto")  
  
 Python:  
 print("Texto")

# **3. Ler entrada do usuário**

Pseudocódigo:  
 leia(variável)  
  
 Python:  
 variavel = input("Mensagem para o usuário: ")  
  
 Para números:  
 numero = int(input("Digite um número: "))

# **4. Condicional se / senão**

Pseudocódigo:  
 se CONDIÇÃO então  
 ...  
 senão  
 ...  
  
 Python:  
 if CONDIÇÃO:  
 ...  
 else:  
 ...  
  
 Exemplo:  
 if idade >= 18:  
 print("Maior de idade")  
 else:  
 print("Menor de idade")

# **5. Condicional com múltiplos casos (match/case)**

Pseudocódigo:  
 escolha(opcao)  
 caso 1:  
 ...  
 caso 2:  
 ...  
 outrocaso:  
 ...  
 fim-escolha  
  
 Python:  
 match opcao:  
 case 1:  
 ...  
 case 2:  
 ...  
 case \_:  
 ...  
  
 Exemplo:  
 match dia:  
 case 1:  
 print("Domingo")  
 case 2:  
 print("Segunda")  
 case \_:  
 print("Dia inválido")

# **6. Repetição com enquanto**

Pseudocódigo:  
 enquanto CONDIÇÃO faça  
 ...  
 fim-enquanto  
  
 Python:  
 while CONDIÇÃO:  
 ...  
  
 Exemplo:  
 contador = 0  
 while contador < 5:  
 print(contador)  
 contador += 1

# **7. Repetição com para (contador)**

Pseudocódigo:  
 para <variável> de <valor inicial> ate <valor final> passo   
 ...  
 fim-para  
  
 Python:  
 for i in range(1, 6):  
 ...  
  
 Exemplo:  
 for i in range(1, 6):  
 print(i)

# **8. Vetores (listas)**

Pseudocódigo:

vetor ← [valor1, valor2, valor3]

vetor[posicao]

Python:

vetor = [10, 20, 30]

print(vetor[0]) # Acessa o primeiro elemento

Adicionar um valor ao vetor:

vetor.append(valor) # Adiciona ao final do vetor

vetor.insert(posição, valor) # Adiciona na posição especificada

Remover o valor do vetor:

vetor.pop(índice) # Remove o valor do índice informado

vetor.remove(dado) # Remove o índice com o dado informado

Exemplo:

vetor = [10, 20, 30]

vetor.append(40) # Agora o vetor é [10, 20, 30, 40]

vetor.insert(1, 15) # Agora o vetor é [10, 15, 20, 30, 40

vetor.remove(20) # Agora o vetor é [10, 30]

vetor.pop(0) # Agora o vetor é [20,30]

# **9. Gerador de números**

Python:

random.random() → retorna um número decimal (float) pseudoaleatório entre **0.0 e 1.0** (excluindo o 1.0).

random.randint(a, b) → número inteiro entre a e b (inclusive).

random.uniform(a, b) → número float entre a e b.

random.choice(lista) → escolhe um item aleatório de uma lista.

random.shuffle(lista) → embaralha os itens de uma lista (modifica a lista original).  
random.sample(lista, k) → retorna k elementos únicos da lista (sem repetição).